







basic Coding ansi Web Developer ਨੋਹ HTML5, CSS3 IIa: JavaScript

- เรียนรู้พื้นฐานและเทคนิกการพัฒนาเว็บไซต์อย่างละเอียด
 อธิเภยการใช้งาน HTML, CSS และ JavaScript ต่วนกับ
- มีโค้ดด้วยย่างเลสาอธิบายอย่างสะเอียด อ่านเข้าใจง่าย
- เกมาะสำหรับผู้เริ่มดับ

- แนะนำพื้นฐานการใช้งาน Docker รวมกับ HTML, CSS IIA: JavaScript



สารบัญ

| บทที่ 1 | HTML รากฐานของ Web Apps | . 1 |
|---------|---|-----|
| | ภาษา HTML คืออะไร? | 1 |
| | รูปแบบการนำเลพอลคริปต์ในหนังสือเล่มนี้ | 2 |
| | การดาวน์โหลดและติดตั้ง PowerShell | 2 |
| | การดาวน์ไทธจนละดีจตั้ง Windows Terminal | 4 |
| | การดาวน์ใหลดและติดตั้งไปรแกรม Visual Studio Code | . 5 |
| | การดิตดั้งฟอนด์ Cascadia Code สำหรับเขียนโปรแกรม | |
| | การกำหนดให้ไปรแกรม VS Code ใช้พ่อนด์ Cascadia Code | |
| บทที่ 2 | พื้นฐานของ HTML5 | 11 |
| | พื้นฐานการสร้างไฟล์ HTML5 ด้วยเครื่องหมาย I ของ VS Code | .11 |
| | ทำความรู้จักกับโครงสร้างของใฟด์ HTML5 | |
| | วิธีการเข้ารหัสหน้าเว็บเพจ ให้สามารถแสดงผลภาษาไทย | |
| | วิธีการกดสอบใฟล์ HTML | |
| | การเปิดใฟล์ HTML แบบเปิดให่ลิโดยตรง | |
| | การเปิดไฟล์ HTML ด้วย Web Server | |
| | การใช้งานบราวเซอร์ในโทมต Mobile (Mobile Mode) | |
| | การแรดงข้อความแบบหัวข้อด้วยอีลีเมนต์ «h1»«/h1» ถึงอิลีเมนต์ «h6»«/h6» | .19 |
| | การจัดกลุ่มหัวข้อด้วยอิลิเมนต์ «hgroup»«/hgroup» | 21 |
| | การสร้างส่วนหัวเอกสารคัวยอิดิเมนต์ <header></header> | 22 |
| | การสร้างตัวหนา, ตัวเอน และชืดเส้นใต้ | 23 |
| | การสร้างถึงค์เชื่อมใยงด้วยอิลิเมนต์ <a> | 24 |
| | การระบุลึงค์แบบอ้างอิงด้วยอิลิเมนต์ <base/> | 26 |
| | การสร้างลิงค์เชื่อมโยงภายในเพจเคียวกัน | 27 |
| | | |

| บทที่ 3 | พิ้นฐานการสร้างแบบฟอร์ม (Form) | 33 |
|---------|--|------|
| | การลร้างแบบฟอร์มในขั้นจัน | |
| | การจำกัดจำนวนตัวอักษรด้วยแอดทริบิวต์ maxlength | |
| | การสร้างช่องรับลัวเลขล้วยอิฒิเมนส์ประเภท number | |
| | การกำหนดให้อยู่ในสถานะใช้งานไม่ได้ | |
| | การสร้างข่องป้อนรหัสผ่าน Password ด้วยถืฉีเมนต์ประเภท password | |
| | การสร้างช่องรับ E-mail ด้วยอิลิเมนต์ประเภท email | 41 |
| | การสร้างตัวรับข้อมูลวันที่ด้วยอิลิเมนส์ประเภท date | |
| | การสร้างตัวเลือกแบบหลายรายการด้วยถิลีเมนต์ประเภท <checkbox></checkbox> | |
| | การสร้างตัวเลือกรายการเดียวด้วยอิลีเมนต์ «radio» <td>45</td> | 45 |
| | การสร้างแกบเลือกตัวยอิลิเมนต์ประเภท «range» <td>46</td> | 46 |
| | การสร้างตัวเลือกแบบเลือกสีตัวยอิธิเมนต์ประเภท color | |
| | การสร้างชองรับ URL ด้วยอิฒิเมนต์ประเภท แก่ | |
| | การสร้างปุ่มเลือกไฟล์ด้วยอิลีเมนต์ประเภท file | 49 |
| | การระบุประเภทไฟล์ที่ด้องการ (MIME Type) | |
| บทที่ 4 | ไฟล์วิดีโอและไฟล์เสียง | . 55 |
| | พื้นฐานการแสดงคลิปรีติโอด้วยอิลิเมนต์ «video»«/video» | |
| | พื้นฐานการแสดงคลีปจาก YouTube โดยอาลัย HTML5 | |
| | การแสดงคลิปวิดีโอกรณีเข้ารพัสแดกต่างกัน | |
| | การเล่นไฟล์เสียง mp3 ตัวยอิลิเมนต์ <video></video> | |
| | การใช้ไฟล์รูปภาพเป็นหน้าปกคลิปวิดีโอ | |
| | การเล่นไฟด์เสียงตัวยอีดิเมนต์ <aucio></aucio> | |
| | การใช้ไฟล์เสียงกรณีเข้ารหัสแตกต่างกัน | |
| บทที่ 5 | การใช้งานอิลิเมนด์อื่นๆ ที่น่าสนใจของ HTML | . 67 |
| | การสร้างแถบความลืบหน้าตัวยอิลีเมนต์ <meter></meter> | |
| | การแสดงแถบความคืบหน้าตัวยอีลิเมนต์ «progress»«/progress» | |
| | การทำไฮใลท์ข้อความด้วยอิลีเมนต์ <mark></mark> | |
| | การแสตงโค้ด HTML ด้วยอิติเมษต์ <code></code> | |
| | การแสดงข้อความแบบขีดฆ่าตัวยอิติเมนต์ «del»«/del» | |

| | การสร้างรายการแบบ list ด้วยอิลิเมนต์ <select></select> | 71 |
|---------|--|-----|
| | การแสดงรายการแบบจิตกลุ่มด้วยอิลิเมนต์ «optgroup» <td>72</td> | 72 |
| | การสร้างรายการแบบแยกหัวข้อ | 73 |
| บทที่ 6 | พื้นฐานการตกแต่งเว็บเพจด้วย CSS | 75 |
| | พื้นฐานการตกแต่ง HTML ด้วย CSS | |
| | การใช้งาน CSS แบบ Inline | |
| | การใช้งาน CSS แบบ Internal | 76 |
| | การใช้งาน GSS แบบ External (แบกไฟล์ .css ตำละกา) | |
| | วิธีการใช้งาน CSS กับอิลีเมนต์ของ HTML (CSS Selector) | 79 |
| | การจัดตำแหน่งให้แต่ละย่อหน้าของอิลิเมนต์ | 85 |
| | การกำหนด Style ให้กับ Hyperlink (อิลีเมนต์ «a»«/a») | |
| | พื้นฐานการตกแต่งปุ่มกด «button» <td>89</td> | 89 |
| | พื้นฐานการปรับแต่งรายการแบบหัวข้อ (อิลิเมนต์) | 91 |
| | การปรับแต่งรายการแบบหัวข้อช้อนหัวข้อ (อิลิเมนต์ «ul»«/ul») | 93 |
| | การแจ้งเดือนกรณีช่องรับตัวเลขเกินขอบเขตที่ต้องการ | 94 |
| | การจัดตำแหน่งกึ่งกลางของส่วนแสดงผล | 95 |
| | รัดตำแหม่งที่งาลางตามแนวนอมเท่านั้น | 96 |
| | รัตตำแหน่งถึงกลางทั้งแนวตั้งและแนวน <u>ยน</u> | 97 |
| | การจัดระยะทำงให้กับอิลิเมนต์ด้วยแอดทริบิวต์ margin | 98 |
| | พื้นฐานการสร้างกรอบเนื้อหา | 101 |
| | การสร้างแถบเมนูแบบมีใฮไลท์ | |
| | การสร้างแกบเมนูแนวนอนแบบมีใช้ใสท์ | 103 |
| | การสร้างแกวแมนูแนวตั้งแบบปิโกใลท์ | |
| บทที่ 7 | การสร้างตารางด้วย HTML | 109 |
| | พื้นฐานการสร้างการาง | |
| | การรวมคอดัมน์หรือแถว | |
| | พื้นฐานการตกแต่งตารางด้วย CSS | |
| | การกำหนดความคร้างแต่ละคอลัมน์ของตาราง | |
| | การกำหนดความสูงของแต่ละแกวในตาร่าง | |
| | การกำหนดตำแหน่งข้อความในเซลล์ | 123 |

| บทที่ 8 | การจัด Layout ด้วย CSS | 125 |
|----------|---|---------------|
| | พื้นฐานการจัด Layout ด้วย HTML รวมกับ CSS | 125 |
| | การแหลงผลแบบแบ่งคอลัมน์ | |
| | การจัดตำแหน่งด้วยแอดทริบิวต์ float | 136 |
| | การจัด Layout แบบ flex | |
| บทที่ 9 | ทำงานกับรูปภาพและระบบสี | 147 |
| | การแสดงรูปภาพด้วยอิลีเมนต์ <td>147</td> | 147 |
| | การรักษาขนาดรูปภาพกับพื้นที่ส่วนแสตงผล (Responsive Image) | 149 |
| | การแสดงข้อความกำกับรูปภาพด้วยอิธิเมนต์ «figure»«/figure» | |
| | กับอิสิเมนต์ «figcaption»«/figcaption» | |
| | ระบบสี (Color) | |
| | การกำหนดความเข้ม-จางของสี | |
| | การลงสีแบบ Gradient (ได้โทนสี) | |
| | การโล้ไทนลีแบบเฮ้นตรง (Linear Gradients) | |
| | การใสโทนสีแบบรงกลบ (Rad al Gradients) | |
| | การให้โทนสีแบบจุล (Conic Gradients) | |
| | การสร้าง Card สำหรับแสดงข้อมูล | |
| | การส่งค่าตัวแปรให้กับ CSS ด้วยฟังก์ชิน var() | |
| บทที่ 10 | การตกแต่งฟอร์มด้วย CSS | 171 |
| | พื้นฐานการตกแต่งอิลีเมนต์ sinput» | |
| | การจากแต่งรายการ list ของอิธีเมนต์ <select></select> | |
| | การตกแต่งตัวเลือกแบบ CheckBox/Radio | |
| | ากรปรับแต่งปุ่มกดในฟอร์ม | |
| บทที่ 11 | Media Query | 183 |
| | การจัดการด้านการพิมพ์ (Print) หน้าเว็บ พล (คำสั่ง @media print) | |
| | พื้นฐานการทำงานกับขนาดความละเอียดของส่วนแลดงผล (คำสั่ง @media | a screen) 186 |
| | การสร้างเมนูแบบ Responsive | |
| | การสร้างส่วนแสดงผลตอลัมน์แบบ Responsive | |
| | การสร้างส่วนแลดงผลคลลัมน์แบบ Responsive Flox | |

| บทที่ 12 | พื้นฐานการใช้งานภาษา JavaScript | 199 |
|----------|---|-----|
| | พื้นฐานการตร้างไปหลักตั JavaScript ในไปรแกรม Visual Studio Code | 199 |
| | พื้นฐานการใช้งาน JavaScript ร่วมกับ HTML | 201 |
| | การฝั่ง JavaScrip: กับอีลิเมนต์ตัวใดตัวหนึ่ง | 201 |
| | ราวรเป็นน JavaScript ระหว่างอิธิเมษต์ <script></td><td>202</td></tr><tr><td></td><td>การแผก JavaScript ออกเป็นไฟด์ต่างหลา</td><td>203</td></tr><tr><td></td><td>การใช้งาน Console ของบราวงขอร์</td><td>205</td></tr><tr><td></td><td>ทำความรู้จักกับตัวแปร (Variable) ใน JavaScript (คำสัง var และ let)</td><td>206</td></tr><tr><td></td><td>คำคงที่ (จำหั่ง const)</td><td></td></tr><tr><td></td><td>พังก์ชัน (Function) และ Arrow Function</td><td> 212</td></tr><tr><td></td><td>การกำหนดคำเริ่มต้นของพารามีเตอร์ (Default Parameter)</td><td></td></tr><tr><td></td><td>การทำงานกับข้อความด้วย Template Literals (หรือ Template Strings)</td><td>218</td></tr><tr><td></td><td>การสร้างพารามีเตอร์แบบรับได้หลายต่าด้วยดัวตำเนินการ</td><td></td></tr><tr><td></td><td>การแทรกริสิเมนด์ HTML ด้วย JaveScript</td><td></td></tr><tr><td>บทที่ 13</td><td>ท้างานกับโครงสร้างข้อมูลอาร์เรย์ (Array)</td><td>225</td></tr><tr><td></td><td>พื้นฐานการสร้างอาธีเธย์ขึ้นมาใช้งาน</td><td>225</td></tr><tr><td></td><td>การสร้างอาร์เรย์จากฟังก์จัน frem()</td><td></td></tr><tr><td></td><td>การอ่านลำดับสมาชิกในอาร์เรย์ด้วยฟังภ์ขึ้น keys()</td><td></td></tr><tr><td></td><td>การเพิ่มข้อมูลในอาร์เรย์ด้วยตัวลำเนินการ</td><td></td></tr><tr><td></td><td>พื้นฐานการทำงานกับโดรงสร้างรัชมูลแบบอาร์เรย์</td><td></td></tr><tr><td></td><td>การกรองข้อมูลด้วยฟังก์รัน filler()</td><td></td></tr><tr><td></td><td>การล่านข้อมูลในอาร์เรย์ด้วยพังก์รัน map()</td><td></td></tr><tr><td></td><td>การวามธุรปภาพร้อมูลในชาร์เรย์ด้วยพึงก์ชัน forEach()</td><td></td></tr><tr><td rowspan=4></td><td>การค้นหาร้อมูลในอาร์เรย์ด้ายฟังก์ชัน find()</td><td></td></tr><tr><td>การเพิ่มข้อมูลต่อท้ายเข้าไปในยาว์เรย์ด้วยฟังก์ชัน push()</td><td></td></tr><tr><td>การเพิ่มต้อมูลลำดับแรกเข้าใบในอาร์เรย์ด้วยฟังก์ขัน unsnift()</td><td></td></tr><tr><td>การถอดข้อมูลสำสุขอยกจากธาร์เรย์ตัวยพังธ์ชัน pop()</td><td></td></tr><tr><td></td><td>การถอดข้อมูลลำดับแรกออกจากลาร์เรย์ด้วยฟังก์ซีน shift()</td><td></td></tr><tr><td rowspan=2></td><td>การขอดข้อมูลออกจากอาร์เรย็ค้วยพึ่งก็ชัน splice()</td><td></td></tr><tr><td>การตัด/แบงข้อมูลตัวยพึงก์ชัน slice().</td><td></td></tr><tr><td></td><td>The state of the s</td><td></td></tr></tbody></table></script> | |

| | การเรียงลำลับข้อมูลในอาร์เรย์ด้วยฟ้าก็ชัน sort() |
|----------|--|
| | การตรวจตลบข้อมูตในอาร์เรย์ด้วยพังก์รัน Includes() |
| บทที่ 14 | คำสั่งตรวจสอบและการวนลูป |
| | การตรวจสอบเงื่อนใชด้วยคำสั่ง เ |
| | การตรวจสอบหลายเงื่อนในด้วยคำสั่ง switch |
| | การวนสูปแบบ far |
| | การวนฐปนบบ for in |
| | การวนสูบแบบ for of |
| | การวนดูปแบบ while |
| | การวนสูปแบบ do while |
| บทที่ 15 | ทำงานกับช้อดวาม |
| | การต่อข้อความด้วยเครื่องหมาย + |
| | การขึ้นบรรทัดใหม่ด้วยตัวอักษรควบคุม \ก |
| | การแทรกค่าของตัวแปรหรือค่าคงที่ในข้อความด้วยตัวอักษร * และ \$ |
| | การแทนที่ข้อความด้วยหังก์ขัน replaceAll() |
| | การจัดรูปแบบตัวเลขด้วยพังก์ชัน padStart() และฟังก์ชัน padEnd() |
| | การตรวจสอบคำขึ้นต้นและลงท้ายด้วยฟังก์ชัน startsWith() และ endsWith() |
| บทที่ 16 | ตัวอย่างการสร้างแบบฟอร์มสำหรับลงทะเบียนและการตรวจสอบ |
| | แบบฟอร์มด้วย JavaScript ร่วมกับ CSS |
| | พื้นฐานการตรวจตอบแบบฟอร์ม JavaScript ร่วมกับ CSS |
| บทที่ 17 | พื้นฐานการพัฒนา Web Apps แบบคอนเทนเนอร์ด้วย Docker |
| . 22 | การตารน์โหลดและดิดตั้ง Windows Subsystem for Linux (WSL) |
| | การดาวน์โหลดและติดตั้ง Docker |
| | การทำงานกับ Docker Image/Container ในเบื้องต้น |
| | การลบอิมเมจ |

| บทที่ 18 | Static Website กับ Docker |
|----------|--|
| | การติดตั้งอิมเมจ nginx |
| | การใช้งาน Nginx แบบคอนเทนเนอร์ 298 |
| | วิธีการเข้าไปทำงานภายในคอนเทนเนอร์ของ nginx |
| | การใช้งานไปรเจ็กต์ HTML, CSS และ JavaScript แบบคอนเทนเนอร์ |
| | การใช้งาน HTML, CSS และ JavaScript ในพอนเทนเนอร์แบบ Map Volume 306 |
| | อาร์เรียวน HTML, CSS และ JavaScript ในคอนเทนเนอร์แบบเก็บในอิมเมจ 308 |
| | การสร้างอิมเมจขึ้นมาใช้งานเอง (Custom Image) |
| บทที่ 19 | การเผยแพร่อิมเมจแบบสาชารณะกับ Docker Registry313 |
| | การ push อิมเมลสู่ Docker Registry |
| บทที่ 20 | Workshop 1 : การสร้างขั้นตอน CRUD แบบเบื้องตัน |
| | ขั้นสอนการทำงานของ CRUD |
| | อธิบายการทำงานของลคริปด์ |
| มทที่ 21 | Workshop 2 : การสร้าง Image Gallery เบื้องตัน |
| | อธิบายการทำงานของสคริปต์ |
| 11mm 22 | Workshop 3 : Responsive Layout |
| HIII. 44 | อธิบายการทำงานของสทรีปต์ |
| | 342 |