

๕

Graphic guru
Creative & Inspiring

simpli ty



ปรับแต่งภาพถ่ายให้สวยได้อย่างรวดเร็วด้วย



Lightroom

Classic 2020



ประยุกต์ใช้ได้กับทุกเวอร์ชัน

• เข้าชมฟรีที่ www.simpli-ty.com

• สอบถามฟรีที่ [facebook](https://www.facebook.com/simpli-ty) หรือ [instagram](https://www.instagram.com/simpli-ty)

CONTENT

CHAPTER 1

Lightroom Classic และ Adobe Creative Cloud

รู้จักกับ Adobe Creative Cloud
ความต้องการของระบบในการติดตั้ง
Lightroom Classic
การติดตั้ง Adobe Creative Cloud
ทำความรู้จักกับ Lightroom Classic
เข้าใช้งานโปรแกรม
ส่วนประกอบของ Lightroom Classic
โมดูลการทำงานใน Lightroom

CHAPTER 2

นำเข้าไปลัภาพ

นำเข้าไฟล์ภาพ
นำเข้าไฟล์ภาพแบบอัตโนมัติ
นำเข้าไฟล์ภาพและวิดีโอไปยังแคตตาล็อก

CHAPTER 3

จัดระเบียบรูปภาพ

- | | | |
|---|------------------------------------|----|
| 1 | จัดระเบียบภาพด้วย Collection | 25 |
| 1 | สร้างและจัดการ Collections | 26 |
| | จัดการและทำงานกับ Quick Collection | 34 |
| 5 | สร้างและจัดการ Smart Collection | 36 |
| 5 | ส่งออกคอลเลกชันไปยังแคตตาล็อก | 38 |
| 9 | | |

CHAPTER 4

- | | | |
|----|---------------------------------------|----|
| 10 | จัดการไฟล์ภาพด้วย Adobe Library | 39 |
| 12 | รู้จักกับโมดูล Library | 40 |
| | การดูภาพใน Lightroom | 43 |
| | รูปภาพจาก Filmstrip | 51 |
| 15 | ปรับแต่งหน้าต่างโปรแกรมให้พร้อมใช้งาน | 53 |
| 16 | ย่อขยายภาพจากหน้าต่าง Navigator | 55 |
| 20 | ค้นหาและเปรียบเทียบภาพ | 57 |
| 21 | ใช้งานแคตตาล็อกใน Lightroom | 65 |



CONTENT

แก้ข้อผิดพลาดซ้ำซ้อน	69	ดูภาพก่อนและหลังปรับแต่ง	92
เรียกคืนภาพที่เผลอลบด้วย		ปรับแต่งโทนสีภาพจากหน้าต่าง Histogram	93
Synchronize Folder	72	ปรับแต่งภาพด้วยเครื่องมือในพาเนล Tool strip	97
จัดการภาพในหน้าต่าง Library	73	ตัดและหมุนภาพ	98
แสดงหรือซ่อนเส้นไกด์	77	ลบสิ่งที่ไม่ต้องการออกจากภาพด้วยเครื่องมือ	
แสดงหรือซ่อนเส้นกริด	78	Spot Removal	103
ปรับแต่งภาพแบบตัวมาๆ ด้วยพาเนล		ลบฝุ่นออกจากภาพด้วยเครื่องมือ	
Quick Develop	79	Visualize Spots	105
สร้างภาพแบบ HDR	80	แก้ไขตาแดงจากภาพถ่ายด้วย	
สร้างภาพพาโนรามา	82	Red Eye Correction	106
สร้างภาพพาโนรามาแบบ HDR	85	ใส่ฟิลเตอร์ให้ภาพด้วย Graduated Filter	109
CHAPTER 5		ปรับแต่งภาพด้วยเครื่องมือ Radial Filter	113
ปรับแต่งภาพด้วย Fujica Develop	87	ปรับตัวหน้าไถ้เน้นสีด้วยเครื่องมือ	
รู้จักกับโมดูล Develop	88	Adjustments Brush	115
เปรียบเทียบภาพด้วยมุมมอง Reference View	91	ปรับโทนสีภาพด้วย Profile สำเร็จรูป	119
		ปรับแต่งโทนสีภาพโดยรวม	122



CONTENT

ปรับภาพถ่ายบุคคลให้ดูสูงนูนขนาด	124	ปรับแต่งการประมวลผลภาพเวอร์ชันต่างๆ	
ปรับความสมดุลภาพด้วย White Balance	125	ใน Lightroom	147
ปรับภาพสีให้เป็นภาพขาว/ดำ	127	แก้ไขภาพ HDR	147
แก้ไขเรื่องหมอกควันในภาพด้วยคำสั่ง Dehaze	128	คัดลอกการปรับแต่งภาพไปใช้งาน	
ปรับสีภาพด้วยพาเนล Tone Curve	129	Synchronize	149
ปรับสีภาพด้วยพาเนล HSL/Color	131	นำค่าการแต่งภาพก่อนหน้ามาใช้งานด้วยปุ่ม	
ปรับโทนสีให้กับภาพโทนสีเทา	133	Previous	151
เพิ่มความคมชัดและลด Noise ให้ภาพ	134	คัดลอกการปรับแต่งภาพด้วย Copy	
แก้ไขภาพเอียงด้วยเครื่องมือ Upright	137	และ Paste	152
แก้ปัญหาภาพที่เกิดจากเลนส์ด้วย		แต่งรูปด้วย Preset	154
Lens Corrections	139	บันทึกการตั้งค่าของภาพที่ต้องการไว้ใช้งาน	
แก้ไขความบิดเบือนของภาพด้วย Profile	139	ด้วย Snapshots	167
แก้ไขขอบสีผิดเพี้ยนให้ภาพ	141	ย้อนกลับไปยังขั้นตอนการแต่งภาพที่ต้องการ	168
เพิ่มขอบมืดให้ภาพ	143	ลบรายการ History บางรายการออก	169
ปรับภาพถ่ายให้เหมือนกล้องฟิล์ม	146	ลบรายการ History ทั้งหมด	170
		สร้าง Snapshots จากรายการ History	170



CONTENT

CHAPTER 6

ส่งออกภาพไปยังงาน	171
ใส่ลายน้ำให้ภาพที่ต้องการส่งออก	175
ส่งออกมาภาพทางอีเมล	179
สร้างรูปแบบในการส่งออกไฟล์ภาพ	181
ส่งออกภาพหลายขนาดในครั้งเดียว	182
แชร์ภาพไปยัง Lightroom Catalog	183
บันทึกไฟล์โมเมนต์ในคอมพิวเตอร์เครื่องอื่น	185

CHAPTER 7

ทำงานกับ Map	187
รู้จักกับโมดูล Map	188
เพิ่มพิกัด GPS ลงในภาพ	190
สร้างตำแหน่งลงในแผนที่	191

CHAPTER 8

สร้างอัลบั้มภาพด้วย Book	193
รู้จักกับโมดูล Book	194
สร้างอัลบั้มภาพ	198
บันทึกอัลบั้มภาพที่สร้าง	206
นำอัลบั้มภาพไปใช้งาน	207

CHAPTER 9

สร้างสไลด์ภาพด้วย Slideshow	209
รู้จักกับโมดูล Slideshow	210
สร้างสไลด์โชว์	213
ดูตัวอย่างสไลด์โชว์	227
ส่งออกไฟล์สไลด์โชว์ที่สร้าง	228



CONTENT

CHAPTER 10

พิมพ์ภาพถ่ายในรูป Print

- รู้จักกับโมดูล Print
- เลือกรูปแบบการจัดวางภาพในการพิมพ์
- ปรับแต่งกรอบและขนาดให้กับเซลล์
- พิมพ์ภาพแบบ Contact Sheet
- พิมพ์ข้อความและภาพ
- ใส่ลายน้ำให้ภาพก่อนพิมพ์
- เพิ่มขอบให้กับภาพที่จะพิมพ์
- สร้างเทมเพลตด้วยตัวเอง

231

232

236

238

239

241

242

243

244

CHAPTER 11

สร้างและจัดการเว็บเพจ

- รู้จักกับโมดูล Web
- ประเภทเว็บเพจ
- สร้างเว็บเพจ
- ดูเว็บเพจที่สร้างในเบราว์เซอร์
- อัปเดตเว็บเพจ
- บันทึกเว็บเพจ
- นำเว็บเพจไปใช้งาน

245

246

249

250

252

253

255

256

