PR 2VISION

บรรณาธิการ : วศิน เพิ่มทรัพย์

# ความรู้เบื้องตันเ<u>กี่ย</u>วกับ ADIMJICDS และเทคโนโลยีสารสนเทศ

ใช้กับหลักสูตรปริญญาตรี ทุกสถาบัน



## CONTENTS

#### บทนำ

เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ (Computer)	14
.ทคโนโลยีการสื่อสารและโทรคมนาคม	14

#### 01 ความรู้เบื้องตัน เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์

รักษณะเด่ แระองคอรเพิ่วเตอร์	16
วิรัฒนาการของคอมพิวเตอร์	15
1. บุคก่อนเครื่องพัวเกล (Promechanical)	18
<ol> <li>ฐคเครื่องพิกากล (Mechanical)</li> </ol>	19
<ol> <li>ยุคเครื่องจักรกลระบบคิเล็กพรอรัสหรี</li> </ol>	
(Electromechanical)	21
4. ยุคเครื่องสีเป็บทรอนิกส์ (Electronic)	22
เครื่องคอมพิวเตอร์ยุสเครือข่าย (Nelwork)	24
ประเภทของคอมพื่วเตอร์	25
เมษณฑรมครถพิว.ตอร์	
(Meinframe Computer)	25
มีระบมพื้นตะร์ (Minksopputer)	26
ไมโครคอมพิวเตอร์ (Microcomputer)	25
สมาร์คโฟน (Smanphone)	
แระบที่บเรีย (Tablet)	26
คอมพีวเทยว์สามโฮได้	
(Wearable computer)	27
คอเหมือเสอร์สีงดัว	
(Embedded computer system)	27
ซูเปอร์ลอมที่ แสยร์ (Supercomputer)	28
ควอนต์มหองพิวะตอร์	
(Quantum Computer)	28





ที่สุทางของคอมพิวเตอร์ยุคใหม่	29
តាក Empedded System ឆ្នាំ Internet of Things (IoT)	28
Addicial Intelligence (A.I.) เฉียคอมพิวเตอร์พยาอามเข้าใจมนุษท์	90
1 กรประยุกด์ได้งานของคอมพิวเตอร์ ในด้านท่างๆ	31
สะมพ์ แลยร์กับการใช้งานภาครัฐ	31
ลอมพิวเตอร์กับสุรกิจ จากระบบสำนักงาน ยัตโนมัติสู่ Digital Transformation	81
คอมพี่วเดอว์กับอุรกิง "คนกลาง" หรือนายครั ขอนใสน์	32
ดอมพัวเตอร์กับการศึกษา	33
คยมพี่วเคอร์กับสถาบันการเกิน การทำธุรกรรมสำคว	34
คอมพัวแสอร์กับงานให้บริกษรศาสตร์ การแพทย์ วิศวกรรม	35
ลอมพิวเตอร์กับงานด้านแผนคือละ สาวสนเทศฏลิศารตร์	35
ปัญหาและข้อจำกัดของการใช้งานตอมพิวเตอร์	37
สรุปท้ายบท แบบฝึกพัดบทที่ 1	38
ILTIMUMPITAN J	38







#### องค์ประกอบของ ระบบคอมพิวเตอร์

40
41
41
41
42
42
43
43
43
48
47
48
48
50
50
52
52
53
54
5:1
54
56
56
56

### 03

#### ฮาร์คแวร์และอุปกรณ์ ที่เที่ยวข้อง

ความหมายของฮาร์ดแวร์	58
อุบกรณ์น้ำข้อมูลเข้า (Input Device)	58
ประเภทศักปลร์ด (Keyboard) 🛛 🐲	58
ประเภทซี่ด้านหน่งและความคุณที่สหาง	
(Pointing and Control Devices)	59
ประเภทส์กรูเลมัลมีมีเดีย	
(Multimedia input Device)	61
ประเภทสมกษ และอานช้อมูลด้วยมสง (Scanner and Optical Reader)	62
ประเภทตรารสองข้อมูลงางอายภาพ (Binmetric Input Device)	64
อุปกรณ์ประมวลผล (Process Device)	64
ซีพียู (CPU : Central Processing Unit)	£4
หน่วยความจำหลัก (Main Momory)	65
เลกกายรัส (Mainboard)	57
ชื่⊥เชื่≉ (Chipset)	57
อุปกรณ์จัดเก็บท้อมูล (Storage Device)	68
สื่อเก็บข้อมูลแบบจานแม่เหล็ก (Magnatic Disk)	88
ลื่อเก็บข้อมูลด้วยหน่วยความจำแบบแฟลส	
(Flash Memory) สือเกิบร้อมูลแบบไซ้แสง	.69
(Optical Storage)	20
อุปกรณ์แสดงผลสัพธ์ (Output Device)	73
จออาพ (Display หรือ Monitor)	73
งครื่องพืมพ์ (Printer)	74
สำโพเท⊺ียหูฟัง (Speaker/Heacohone)	75
สรุปท้ายบท	76
แบบเป็นห้อมหลี่ ร	76

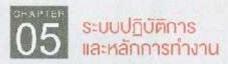






#### ซอฟต์แวร์และ ทาษาคอมพิวเตอร์

องคับระกอบด้วนช่อฟค์แวร์	78
ສະບັບປີຜູ້ນີ້ສຶກກາງ (OS : Operating System)	79
คุณสมบัติการทำงาน	79
ประมาพยะรรณ แปฏิบัติการ	80
โปรมกรพธรรมประโยชน์ (Utility Program)	84
ชอหลับวร์ประทุกส์ (Application Software)	87
แปลตามส์การณะ การเสมิต	87
แบ่งตามกญ่มการใช้งาน	88
มาเขาที่ไข้เขียนโปรแกรมคอมพิรเตอร์	83
ส้วแปลภาษาคอมพิวเตอร์	95
สรุปท้ายนท	96
แบบฝึกหัดบทที่ 4	96



ระบบปฏิบัติการ (Operating System) ด้อยะไว	98
ไประเภรมประยุกต์กับการร้ามแทลดพอร์ม	98
โปรแกรมควบคุมสาร์อแวร์	98
การเริ่มต้นกำงานของคอมพิวเตอร์ (Boot Up)	99
ส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)	101
ประมาทศรมมามสโคน (Command Line) ประเภทกาฬิก	101
(GUI : Craphical User Interface)	101
การจัดการกับไฟล์ (File Management)	102
ความหมายของไฟด์ (Filos) สำคัญโครงสร้างไฟล์ (Herarchical File System)	102
	102
การจัดการหน่วยความจำ (Memory Managament)	104
การจัดการอุปกรณ์ห่าเข้าและแสดงผลอัยมูล (I/C Device Management)	105
การจัดการพนวยประมวลผสกลาง	
(CPU Management)	106
การวัดพวดวามปลอดภัยของระบบ	107
การตรวจสอบสถานะการทำงานของระบบ	107
สรุปท้ายบท	108
แบบฝึกหัดบทที่ 5	108







#### ระบบเครือง่าย คอมพิวเตอร์

ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์	
(Computer Network)	110
วัรถุประสงค์ของการใช้เครือข่าย	110
ประเภทของเครือข่าย	111
ข้อจำมัดของระบบเครื่อข้าย	111
องค์ประกอบของเครื่อข่าย	112
อุปกรณ์เครื่อข่าย (Hardware)	112
ซอฟต์แวร์เครือข่าย (Software)	113
สาวกลางน้ำข้อมูล (Media)	114
หวดรฐานของระบบ LAN	116
Ethemet	117
Ethernet ความเร็วสูง (Fast/Cigabit Ethernet)	118
เครือซ่ายแบบไร้สาย (Wireless LAN)	118
การทั้งงานบอง Wireless LAN	119
มาสรฐานๆค่อ Wireless LAN (WI-Fi)	120
ความบอกลภัยของข้อมูลโพระบบ LAN	
แบบไร้สาย	121
การทำงานของคอมพิวเตอร์ในเครือข่าย	121
Peer-to-Peer	121
Server-Based	122
สรุปท้ายบท	124
แบบฝึกพัดบทที่ 6	124





#### 07 อินเทอร์เน็ตแสะ บริการออบไลน์

อินเทอร์เน็ตคืออะไร	126
ISP คืออะไร	126
ความเป็นมาของอินเทอร์เน็ด	127
อินเทอร์เน็ตเชื่อมต่อกันได้อย่างไร	128
อินเทอร์เน็ลความเร็วสูงผ่านสาย (ADSL/FITx)	128
อินเทอร์เน็ตไร้สาทความเร็วสูง จาก 34 สู่ 56	129
อินเทอร์เน็สส่วนสาวเทียม (Satellite)	131
โปรโดคอล (าดีภาบนอินเทอร์เนีต)	131
TCP//P Till IP Address	131
HTTP โปรโดคอลของเว็บ	134
F P (File Transfer Protocol)	138
บริการออนไลน์	139
บริการชีดสม (E-mail)	139
สื่อสังคมออนไลน์ (Social Network)	140
บริการที่วีและสูหนังกอนโลน์	144
บริการประมวลผลแบบคลาวด้	14
(Cloud Computing)	146
รูปแบบของการประหวลผลแบบคลาวด้	147
ประเทศสอบริสารระบบระบบครารส์	147
ชัยดี ข้อเสีย ของระบบคลาวด้	149
สรุปท้ายบท	150
แบบฝึกพัดบทที่ 7	150





#### ้ ข้อมูลและ การจัดการข้อมูล

ความหมายของข้อมูล	152
นทส่งข้อมูล	152
<i>คุณสม</i> าบัติของข้อมูลที่ที่	153
การรัดเก็บในรูปแบบแฟ้มข้อมูล	155
นัญหาของการจัดเส็บแฟ้มอ้อมูล	156
ระบบฐานก่อมูล (Dalabase Systems)	156
ฐานข้อมูลเข็งสัมพันธ์ (Relational Databas	e) 158
SOL เครื่องมีอทันข่อมูลของ RDBMS	158
Non-Relational Database Lat NoSQL	159
สรุปท้ายบท	160
แบบฝึกหัดบทที่ 8	160



#### การวิเคราะห์ และพัฒนาระบบ

ตรามที่มายของระบบ (System)	162
ทำไมถึงต้องวิเคราะห์และออกแบบระบบ	162
หน้าที่ของนักวิเคราะที่และออกแบบระบบ	163
คุณสมบัติของนักวิเคราะห์ระบบ	154
วงจรการพัฒนาระบบ	164
สรุปห้ายบท	168
แบบฝึกหัดบทที่ 9	168





#### เทคโนโลยีสารสนเทศ

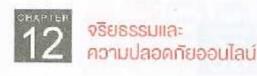
เทคโนโลธิและสาวสนุเทศ	170
ระบบสารสนุเทศ	170
าะดับของผู้ใช้ระบบสารสนเทศ	170
ประเภทออ่าระบบสารสนเทศ	171
พัฒนาการของเทคโนโลยีสารสนเทศ	172
เทคโนโลยีสารธนเทศกับการพัฒนาประเทศ	174
ต้านเสรษฐกิจ	174
ด้านสิงคม	174
ตัวนกระศึกษา	175
ด้านการสื่อสารแระโทรคมนาคม	175
ค้านสาธารณสุข	176
ด้านสิ่งแวดล้อมและทวัพยาการรางอาติ	-76
นโอบายและหน่วยงานตัวแส่งเสว็ม เทคโนโลอีธารสนเทศของไทย	177
สรุปท้ายบท	178
แบบฝึกหัดบทที่ 10	178





#### CHAPTER พาณิชย์ 11 อิเล็กทรอบิกส์

ดวามหมาบของ พาณิชย์อิเล็กทรถนึกส์	180
วิวัฒนาการของพาณิชย์อิเล็กทรอพิกส์	180
รุษแระแสกเปลี่ยนข้อมูลอิเล็กทรอนึกส์ (EDI)	180
นุคพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์	181
ฐปแบบของพาฒิขย์อิเล็กทรอนิกส์	182
ແບບຮຸະກັຈກັນວຸະກົຈ	
(B2B : Business-to-Business)	162
แบบธุรกิจกับรู้บริโกล	
(B2C : Business-to-Consumer)	182
ແນນຜູ້ບວີໂກອກັນຊົບວີໂກສ	
(626 Consumer-to-Consumer)	1E3
สั้นตยนอยง E-Commerce	183
ขึ้นตอนที่ 1 : โอกแบบและพัดท่าเว็บไซต์	184
ชั้นสอนที่ 2 . โพษณาเผยแพร่หรือให้ข้อมูล	185
ขั้นลอนที่ 3 . ทำรายการสื่อขายและสำระเดีย	6 167
ชั้นสอนที่ 4 - ส่งมอบสินทัา	189
ชั้นลอมที่ 5 - บริการหลังการขาย	190
E-Business	191
สรุปท้ายบท	192
แบบฝึกหัดบทที่ 11	192



ความหมายของรรียธรรม จรียธรรมกับสังคมยุลสารสนเทศ	194 194 195 196	
	195	
mana Musica da la como en	1005	
ความเป็นส่วนด้ว (Information Privacy)	108	
สวามถูกต้องเล่นน้ำ (Information Accuracy)	136	
สวามเป็นเข้ารอง (Information Property)	197	
ກາງເຮົາຄືເສັດຮູສ (Information Accessibility)	198	
กาชกุ ากรามคอมพิวเตอร์ (Computer Crime)	200	
การสักลอบเข้าถึงโดยไม่ได้รับอนุญาด		
(Unauthorized Access and Use)	200	
การสโมยและทำลวยอุปกรณ์		
(Hardware Theft and Vandalism)	202	
การให้ของได้แวร์โดยละ.มิดสิขสิทธิ์		
(Software Piracy)	203	
โปรแกรมฝู่งร้าย (Malicicus Softwar=)	203	
ธ์เป็นเช่ง (Spam Mail)	207	
การหลอกสวรเพียชโมะข้อมูลส่วนตัว	209	
การวักษาความปลอดภัยระบบคอมพิวเตอร์	809	
การดิดตั้งไปรแกรมป้องกันไมร์ส		
(Antivirus Program)	209	
การใช้วะบบไฟร์วอสล์ (Firewait System)	210	
การเข้าระัสข้อมูล (Encryption)	211	
การสำรองข้อมูล (Back up)	212	
ความปลอด กับบนสื่อสังคมออนไลน์	212	
พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิด		
เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์	213	
สรุปท้าขบท	214	
แบบฝึกหัดบทที่ 12	214	





#### การเขียนผิงงาน

ตราณพมายของผังงาน	216
วิธีเขียนมังงานที่ดี	216
สัญลักษณ์ที่ใช้ใหลังงาน	217
ฐปนบษของมีองๆน	218
เลขเรียงสำคับ (Sequence)	218
แบบมีเมื่อนไข (Decision)	218
แบบทำข้ำ (Loop)	219
ประโยชน์ของผัวงาน	220
โปรแกรมช่วยสร้างผังกาน	220
สรุปท้ายบท	221
แบบฝึกพัด	221



