



พัฒนาเว็บและเพิ่มลูกเล่นด้วย

# JavaScript



ครบถ้วนสำหรับผู้เริ่มต้น เป็นตัวอย่างประกอบการเรียนรู้

อัปเดตล่าสุด มาตรฐาน ES8

**เรียนรู้การสร้างลูกเล่นที่ทันสมัยด้วย JavaScript เพื่อก้าวสู่การพัฒนาเว็บระดับมืออาชีพ**

- รู้ถึงพื้นฐานการสคริปต์เว็บ ตั้งแต่ใช้ JavaScript เขียนโค้ดคำสั่งเพื่อพัฒนาเว็บ
- แนะนำเครื่องมือสำหรับควบคุม และพัฒนาเว็บไซต์ การจัดการข้อมูลบนหน้าเว็บ
- ใช้ JavaScript เพิ่มลูกเล่นและกราฟฟิคออลาน สร้างฟอร์ม และใช้เครื่องมือควบคุมบนหน้าเว็บ
- อธิบายการออกแบบและสร้างหน้าเว็บ พร้อมตัวอย่างใช้งานจริงที่สอดคล้อง



# Contents

<b>Chapter 1</b>	<b>พื้นฐานเกี่ยวกับสร้างเว็บไซต์</b>	<b>1</b>
	ภาพรวมของการสร้างเว็บไซต์	1
	ภาพรวมของการสร้างเว็บเพจ	2
	ความรู้พื้นฐานของ HTML	6
<b>Chapter 2</b>	<b>กำหนดหน้าตาเว็บด้วย Cascading Style Sheet</b>	<b>11</b>
	ตำแหน่งในการกำหนดสไตล์ชีต	11
	การกำหนดลักษณะแม่พื้นหลัง	14
	การกำหนดลักษณะตัวอักษรและข้อความ	20
	การกำหนดลักษณะเส้นขอบ	28
	การเว้นระยะจากเส้นขอบ	31
	การกำหนดขนาดและตำแหน่ง	34
	การเพิ่มลูกเล่นพิเศษ	42
	การกำหนดลักษณะการแสดงผลด้วย CSS3	48
<b>Chapter 3</b>	<b>รู้จักกับ JavaScript</b>	<b>51</b>
	JavaScript คืออะไร?	51
	ตำแหน่งการเขียน JavaScript	53
	วิธีการเขียน JavaScript	54
	เริ่มต้นการเขียนโปรแกรม JavaScript	56
	พื้นฐานการเขียนโปรแกรม JavaScript	57
	การใช้ไอเวนต์เรียก JavaScript	60
	การใช้ JavaScript อ้างอิงสคิปเจ็ท HTML	61
	การใช้ JavaScript อ้างอิงคุณสมบัติ CSS	65
	JavaScript มาตรฐาน ES6, ES7 และ ES8	68
<b>Chapter 4</b>	<b>ตัวแปรใน JavaScript</b>	<b>73</b>
	กฎการตั้งชื่อตัวแปร	73
	การประกาศตัวแปร	75
	การกำหนดค่าให้ตัวแปร	80
	การใช้งานอาร์เรย์	83
	การใช้งานสตริง	86

ชนิดข้อมูลแบบออบเจกต์	91
การใช้ Spread operator	92
โครงสร้างข้อมูลแบบ Set และ Map()	92
<b>Chapter 5</b> คำสั่งควบคุมใน JavaScript	<b>93</b>
คำสั่งทางเลือก	93
คำสั่งทำซ้ำ	98
คำสั่ง break และ continue	102
<b>Chapter 6</b> ฟังก์ชันใน JavaScript	<b>103</b>
การใช้งานฟังก์ชัน	103
คุณสมบัติใหม่ของฟังก์ชันใน ES6 ขึ้นไป	106
กล่องข้อความ	110
คุณสมบัติและฟังก์ชันใน JavaScript	112
<b>Chapter 7</b> การใช้งานคลาสและโมดูลใน JavaScript	<b>129</b>
การใช้งานคลาสใน JavaScript	129
โมดูล	134
<b>Chapter 8</b> การตรวจสอบเบราว์เซอร์	<b>137</b>
รู้จักแถบเจ็ท Navigator	137
วิธีตรวจสอบเบราว์เซอร์	139
การนำวิธีตรวจสอบเบราว์เซอร์ไปใช้งาน	143
<b>Chapter 9</b> ตกแต่งสีและพื้นหลังเว็บด้วย JavaScript	<b>147</b>
การกำหนดค่าสี	147
รู้จักออบเจกต์ Screen	155
<b>Chapter 10</b> เพิ่มลูกเล่นในการแสดงภาพด้วย JavaScript	<b>163</b>
การควบคุมรูปภาพโดยใช้ปุ่ม	163
การเปลี่ยนรูปโดยคลิกชื่อรายการ	166
การตั้งเวลาภาพ	168
การย่อขยายภาพ	169

# Contents

การสร้าง Tooltip	171
การลากและวางรูปภาพ	175
การขยายรูปเฉพาะส่วนที่ต้องการ	179
การสลับป้ายภาพ	182
ทำป้ายภาพวิ่งจากบนลงล่าง	184
สร้างกระเบื้องเปลี่ยนสี	188
ทำคอนโทรลกะพริบเปลี่ยนสี	189
<b>Chapter 11 สร้างลูกเล่นให้ข้อความ และเวลาด้วย JavaScript</b>	<b>191</b>
การเขียนข้อความภายในกรอบ	191
การเลื่อนข้อความแบบง่าย	193
การทำตัวอักษรวิ่ง	195
การแสดงวันที่-เวลาแบบง่าย	198
การแสดงวันที่-เวลาแบบสมบูรณ์	199
แสดงวันที่-เวลาแบบรูปภาพ	201
การแสดงผลหน้าเว็บตามวันที่เข้าชม	203
การแสดงผลเวลาโดยใช้หน้าปัดนาฬิกา	204
การทำปฏิทิน	206
<b>Chapter 12 สร้างเครื่องมือควบคุมแบบต่างๆ ด้วย JavaScript</b>	<b>211</b>
การสร้างเมนูบาร์ (Menu bar)	216
การสร้างแท็บบาร์ (Tab bar)	220
การสร้างกล่องมือกร์ (Toolbox)	223
การสร้างสไลด์บาร์ (Slide bar)	226
การควบคุมเฟรม	228
<b>Chapter 13 จัดการฟอนท์และแปลงค่า</b>	<b>233</b>
การอ่านค่าจากฟอนท์	233
การแปลงตัวอักษรเป็นรหัสแอสกี (ASCII)	235
การหาตัวตัด (ตรงข้าม)	240