การทำเหมือบข้อมูล เล่ม 2 วิอีการและตัวแบบ Data Mining 2 : Methods and Models

รศ.สายชล สินสมบูรณ์ทอง



สำหรับ

สถิติ คณิตศาสตร์ การวิจัยการดำเนินงาน คอมพิวเตอร์ คอมพิวเตอร์ธุรกิจ สารสนเทศ วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ วิศวกรรม สารสนเทศ การวิจัย การเงิน การธนาการ การตลาด การบริหารเทคโนโลยี การแพทย์ สารารณสุข พืชสวน พืชไร่

เนื้อหาประกอบด้วย

DM

 $\mathsf{D}\mathsf{M}$

- 📀 อิธีการลดมิติข้อมูล
- 😔 ຕັວແບບກາຣດດຄອຍເຫັນເສັບອອ່າຫຈ່າຍ
- 🕘 ຕົວແບບກາຣຕຕຕອອເຮົຈຮ້ອນ 🚽
- 🧿 ตัวแบบการถดิตอยไลจิสติก

DM

- การประมาณล่านาอีฟเมย์ และโครงช่ายเบย่เชียน
- 🥑 อัลกอริทีมเชิงพันธุกธรม
- ອັສຕອຣິทีมการค้นหากลุ่มข้อมูล ที่ปรากฏร่วมกันบ่อย

ข้อสอบ 5

😔 โปรแกรมในการทำเหมืองข้อมูล

DM

อกษาสุริกณ์ ชิกษากาษกริณภัค สับะยาการสาคามาคารีาเว็จกุนเคระชพโตไมโคกเมปิกคร

	Q/		
สา	51	រលូ	

	หน้า
บทที่ 1 วิธีการลดมิติข้อมูล	1
1.1 ความจำเป็นสำหรับการลดมีดีข้อมูลในการทำเหมืองข้อมูล	1
1.2 การวิเคราะห้องค์ประกอบหลัก	2
1.3 การวิเคราะห์บัจจัย	23
1.4 ส่วนประกอบที่ผู้ใช้กำหนด	31
1.5 %21	33
แบบฝึกหัดที่ 1	37
เฉลยแบบฝึกหัดที่ 1	42
บทที่ 2 ตัวแบบการถดถอยเชิงเส้นอย่างง่าย	45
2.1 ด้วอย่างการถดถอยเชิงเส้นอย่างง่าย	45
2.2 ค่าประมาณกำลังสองน้อยที่สุด	48
2.3 สมประสิทธิ์การตัดสินใจ	52
2.4 ความคลาดเคลื่อนมาตรฐานของค่าประมาณ	58
2.5 ดัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์	60
2.6 ตารางวิเคราะห์ความแปรปรวน	62
2.7 ด้านอกกรอบ ชุดฉีเวอเรจที่มีด่ามาก และค่าสังเกตที่มีอิทธิพล	65
2.8 ตัวแบบการถดกอย	74
2.9 การชนุมานในการถดถอย	76
2.10 การตรวจตอบข้อสมมติเบื้องต้นของการถดถอย	86
2.11 ด้วยย่างข้อมูลเบสบอล	91
2.12 ด้วยย่างข้อมูลแคลิฟอร์เนีย	100
2.13 การแปลงข้อมูลให้เป็นเชิงเส้น	105
2.14 สรป	112
แบบฝึกหัดที่ 2	116
เฉลยแบบฝึกหัดที่ 2	122

0,-	
สารบญ	(ตอ)

	หน้า
บทที่ 3 ตัวแบบการถดลอยเชิงซ้อน	127
3.1 ตัวอย่างของการถตถอยเชิงช้อน	127
3.2 ตัวแบบการถดถอยเชิงข้อน	133
3.3 การอนุมานในการถดถอยเชิงช้อน	135
3.4 การถดถอยที่มีด้วแปรทำนายเป็นข้อมูลเร็งกลุม	1.4.1
3.5 ความสัมพันธ์กันของตัวแปรทำนาย	156
3.6 วิธีการเลือกตัวแปร	163
3.7 การประยุกต์ใช้วิธีการเลือกตัวแปร	168
3.8 สถิติ Mallows' C _p	174
3.9 เภณฑ์การเสือกตัวแปร	178
3.10 การใช้องค์ประกอบหลักเป็นตัวแปรทำนาย	189
3.11 (622)	196
แบบฝึกหัดที่ 3	198
เฉลยแบบฝึกหัดที่ 3	204
บทที่ 4 ด้วแบบการถดถอยโลจิสติก	211
4.1 ตัวอย่างของการถดถอยโลจิสติก	211
4.2 การประมาณค่าความควรจะเป็นสูงสุด	214
4.3 การแปลผลการถดกอยโลจิสติก	215
4.4 การอนุมาน : ตัวแปรทำนายมีนัยสำคัญหรือไม่	216
4.5 การแปลความหมายตัวแบบการถดถอยโลจิสติก	219
4.6 ชื่อสมมติเบื้องค้นของความเป็นเชิงเส้น	236
4.7 ปัญหาเซลล์เป็นศูนย์	240
4.8 ด้วแบบการถดถละโลจิสติกเชิงข้อน	242
4.9 เทขมอันดับที่สูงขึ้นเพื่อจัดการกับความไม่เป็นเชิงเล้น	248

สารบัญ (ต่อ)

	หม้า
4.10 ความถูกต้องของตัวแบบการถัดถอยโลจีสติก	257
4.11 Art	262
แบบฝึกหัดที่ 4	264
เฉลยแบบฝึกหัดที่ 4	270
บทที่ 5 การประมาณค่านาอีฟเบย์และโครงข่ายเบย์เซียน	277
5.1 วิธีเบย์เซียน	277
5.2 การจำแนกกลุ่มภายหลังสูงสุด	280
5.2.1 อัตราส่วนสืบดภายหลัง	287
5.2.2 ความสมดุลกันของข้อมูล	289
5.3 การจำแนกกลุ่มนาอีฟเบย์	292
5.3.1 ตัวแปรทำนายเชิงดัวเลข	298
5.4 โครงข่ายความเชื่อของเบย์เชียน	303
5.4.1 ตัวอย่างการซื้อเสื้อผ้า	. 303
5.4.2 การใช้โครงข่ายเบย์เซียนเพื่อหาความน่าจะเป็น	306
5.5 ลรุป	309
แบบฝึกหัดที่ 5	312
เฉลยแบบฝึกหัดที่ 5	314
บทที่ 6 อัลกอริทีมเชิงพันธุกรรม	321
6.1 ขัลกอริทึมเริงพันธุกรรมเบื้องต้น	321
6.2 กรยบในการทำงานเบื้องดันของขัดกอริทึมเชิงพันธุกรรม	322
6.3 ด้วยข่างอย่างง่ายของอัลกอริทึมเชิงพันธุกรรม	323
6.4 การดัดแปลงและการเพิ่มขึ้น : การดัดเลือก	326
6.5 การคัดแปลงและการเพิ่มขึ้น : การผสมยืน	328

สารบัญ (ต่อ)

6.6 อัลกอริทึมเขิงพันธุกรรมสำหรับตัวแปรศาจริง	329
6.7 การใช้อัลกอริทึมเชิงพันธุกรรมเพื่อฝึกหัดโครงข่ายประสาท	331
6.8 อัลกอริทึมเชิงพันธุกรรมกับการเลียนแบบกระบวนการทางธรรมชาติเพื่อไ	วันหาคำตอบ 335
6.9 ayıl	343
แบบฝึกหัดที่ 6	346
เฉลยแบบฝึกหัดที่ 6	348
บทที่ 7 อัลกอริทึมการค้นหาข้อมูลที่ปรากฏร่วมกันบ่อย	349
7.1 อัลกอริทึม Apriori	349
7.2 อัลกอริทีม FP-Growth	355
แบบฝึกหัดที่ 7	363
เฉลยแบบฝึกหัดที่ 7	364
,	
บทที่ 8 โปรแกรมในการทำเหมืองข้อมูล	365
8.1 การวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้องค์ประกอบหลัก	365
8.2 การวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้การถดถอยอย่างง่าย	369
8.3 การวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้การถดถอยเริ่งข้อน	373
8.4 การวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้การถดถอยโลจีลดีก	376
8.5 การวิเคราะหรือมูลโดยใช้นาอีฟเบย์	390
8.6 การวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้เบย์เนท	403
แบบฝึกหัดที่ 8	417
เฉลยแบบฝึกหัดที่ 8	418
บรรณานุกรม	420

หน้า