



GRAPHIC

เปลี่ยนจินตนาการสู่งานออกแบบ

DESIGN

ทฤษฎีพื้นฐาน หลักการออกแบบ และ Workshop สำหรับงานกราฟิก

SCHOOL

thai
edition

David Dabner | Sandra Stewart | Eric Zempel

ผู้แปล รุติมา ศุภมาศ, สุวิลา แซ่ฮ้อ

Graphic Design School

Editorial
Graphic design school
www.digitart.com/education

Translator
สุวิทย์ เกษมทรัพย์

Graphic Designer
สุวิทย์ เกษมทรัพย์

Page Layout
สุวิทย์ เกษมทรัพย์

Illustrations
สุวิทย์ เกษมทรัพย์, สานิตี พิภพนิรันดร์

Graphic design school

Copyright © 2014 Quanta Inc.
The Quanta Library is located at 1000 Avenue Road, London, ON, N6C 1K6.
Phone: +44 (0)1273 7700 8700 Fax: +44 (0) 1273 7700 8096
Website: www.quantalibrary.com | info@quantalibrary.com
The translations rights © 2014 by IDC Creative Co., Ltd.
through the License Agency, Thailand.

ลิขสิทธิ์และการนำสิทธิ์ในการใช้ของหนังสือ

ขอสงวนลิขสิทธิ์ในเนื้อหาหนังสือฉบับนี้ไว้แก่ Quanta Library Limited และ IDC Creative Co., Ltd. การนำเนื้อหาบางส่วนหรือทั้งหมดไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาตจาก Quanta Library Limited หรือ IDC Creative Co., Ltd. จะถือว่าผิดกฎหมายและจะดำเนินคดีตามกฎหมายต่อไป

เนื้อหาในหนังสือฉบับนี้ได้รับการแปลและเรียบเรียงโดยสุวิทย์ เกษมทรัพย์ จากเนื้อหาต้นฉบับในภาษาอังกฤษของ Quanta Library Limited และ IDC Creative Co., Ltd. การนำเนื้อหาบางส่วนหรือทั้งหมดไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาตจาก Quanta Library Limited หรือ IDC Creative Co., Ltd. จะถือว่าผิดกฎหมายและจะดำเนินคดีตามกฎหมายต่อไป

ติดต่อ: IDC Creative Co., Ltd.

ผู้ดูแลเนื้อหาหนังสือ

David Warner
Graphic design school
www.digitart.com
978-0-12-081100-1

1. หน้าปก
2. หน้าในปก
3. หน้าในปก
4. หน้าในปก

ISBN: 978-0-12-081100-1

จำนวน 460 หน้า

Created by



DIGIART

Published by



บริษัท ไอดีซี ครีเอทีฟ จำกัด
100 หมู่ 4 ถนนมิตรภาพ 100
อำเภอเมือง จังหวัดขอนแก่น 40000
โทรศัพท์: 0-2922-1001-1002 (กรุงเทพฯ)
โทรสาร: 0-2922-1001

สำนักงานตัวแทนในประเทศไทย
โทรศัพท์: 0-2922-1001-1002 (กรุงเทพฯ)
โทรสาร: 0-2922-1001

ศูนย์บริการลูกค้า

โทรศัพท์: 0-2922-1001-1002
โทรสาร: 0-2922-1001

12

Contents

บทนำ	6
PART 1: PRINCIPLES	8
UNIT 1: RESEARCH AND CONCEPTS	
ฟังก์ชันการวิจัย	10
การวิจัยที่นำไปสู่ขั้นตอนการออกแบบ	14
การเข้าถึงข้อมูล	15
วิธีการค้นหา	15
การวิจัยที่นำไปสู่ขั้นตอนการออกแบบ	20
ผู้วิจัย การออกแบบแนวคิด	24
การวิจัยที่นำไปสู่ขั้นตอนการออกแบบ	26
Unit 1 บทนำหลักการออกแบบ	31
UNIT 2: ฟังก์ชันการวิจัยที่นำไปสู่ขั้นตอนการออกแบบ	
การวิจัยที่นำไปสู่ขั้นตอนการออกแบบ	32
รูปแบบการค้นหา	36
ขั้นตอนการออกแบบ	38
ฟังก์ชันการวิจัยที่นำไปสู่ขั้นตอนการออกแบบ	40
การเข้าถึงข้อมูล	44
วิธีการค้นหา	46
ขั้นตอนการออกแบบ	50
การวิจัยที่นำไปสู่ขั้นตอนการออกแบบ	52
รูปแบบการค้นหา	56
Unit 2 บทนำหลักการออกแบบ	50
UNIT 3: ฟังก์ชันการวิจัยที่นำไปสู่ขั้นตอนการออกแบบ	
การวิจัยที่นำไปสู่ขั้นตอนการออกแบบ	62
รูปแบบการค้นหา	64
วิธีการค้นหา	65

3 4 5 6 7 8

บทนำ	72
ส่วนที่ 3: บทนำ	76
การนำเสนองานนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	78
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์ 16-สไลด์	82
การนำเสนองานนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	84
Unit 3: บทนำสู่การนำเสนอ	88

UNIT 4: พื้นฐานการนำเสนอ

การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	89
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์ 16-สไลด์	92
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	94
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	96
Unit 4: บทนำสู่การนำเสนอ	98

PART 2: PRACTICE

100

UNIT 5: เครื่องมือกราฟิกในโปรแกรมไมโครซอฟต์

พื้นฐานการนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	102
โปรแกรมไมโครซอฟต์	106
Photoshop	110
Illustrator	114
Flash: After Effects	118
Unit 5: บทนำสู่การนำเสนอ	120

UNIT 6: การนำเสนองานนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์

การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	124
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	128
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	130
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	132
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	134

การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	136
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	138
Unit 6: บทนำสู่การนำเสนอ	140

UNIT 7: เครื่องมือกราฟิกในโปรแกรมไมโครซอฟต์

การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	142
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	146
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	150
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	154
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	156
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	158
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	162
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	164
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	170
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	174
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	176
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	178
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	180
Unit 7: บทนำสู่การนำเสนอ	184

UNIT 8: การนำเสนองานนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์

การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	186
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	188
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	202
การนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์	203
Index	204
Acknowledgments	206