



พัฒนาเว็บแอปด้วย JavaScript กับ MEAN Stack

- ครอบคลุมขั้นตอนเรื่องสำคัญจากง่ายไปยาก
- ผู้ที่ไม่เคยพัฒนาเว็บแอปสามารถศึกษาได้เช่นกัน
- เน้นการใช้งาน Mongo, Express และ Node (ฐานของ Express) เป็นหลัก
- กล่าวการใช้งาน Angular ร่วมกับ ASP.NET Core
- มีตัวอย่างประกอบอธิบายทีละหัวข้อย่อยอย่างชัดเจน



CHAPTER 1 เตรียมความพร้อมก่อนพัฒนา Web Apps ด้วย MEAN Stack 1

- ▶ ทำความรู้จักกับ JavaScript ถึง Server2
- ▶ การพัฒนา Web Apps ด้วย MEAN Stack3
- ▶ Node.js คืออะไร.....4
- ▶ การดาวน์โหลดและติดตั้ง Node.js.....5
- ▶ การดาวน์โหลดและติดตั้ง Express.js กับ Express-generator.....6
- ▶ การสร้างโปรเจกต์ Express ใหม่ด้วย Express-generator.....9
- ▶ การทดสอบรันโปรเจกต์ Express.....12
- ▶ วิธีการหยุดรันโปรเจกต์ของ Express.....14
- ▶ โปรแกรมที่ใช้สำหรับพัฒนา Web Apps ด้วย MEAN Stack14
- ▶ การดาวน์โหลดและติดตั้งโปรแกรม Sublime Text.....14
- ▶ การติดตั้งโปรแกรม Sublime Text.....15
- ▶ การเปิดโปรเจกต์ Express ด้วยโปรแกรม Sublime15
- ▶ การดาวน์โหลดและติดตั้งโปรแกรม Visual Studio Code16
- ▶ การเปิดโปรเจกต์ Express ด้วยโปรแกรม Visual Studio Code.....17
- ▶ เปิดโปรเจกต์ผ่านทาง Command Prompt โดยตรง18
- ▶ เปิดโปรเจกต์แบบปกติ19
- ▶ สรุปท้ายบท.....20

CHAPTER 2 พื้นฐานการใช้งาน Express 21

- ▶ การสร้างโปรเจกต์ใหม่แบบง่าย.....21
- ▶ การสั่งให้ Express หยุดทำงาน.....28
- ▶ การล้างหน้าจอ Command Prompt ด้วยคำสั่ง cls.....28
- ▶ การส่งข้อมูลในรูปแบบอื่นๆแสดงผลในบราวเซอร์.....28
- ▶ ทำความเข้าใจขั้นต้นกับระบบพาร URL (Route) ใน Express.....30
- ▶ การกำหนดให้ Restart โดยอัตโนมัติด้วย nodemon.....31
- ▶ ทำความรู้จักกับระบบ JavaScript Module.....35
- ▶ สรุปท้ายบท.....38

CHAPTER 3 ทำงานกับส่วนแสดงผลด้วย Pug II: Static Files 39

- ▶ พื้นฐานการแสดงผลในหน้าเว็บเพจด้วย HTML5.....39
- ▶ ทำงานกับไฟล์ HTML (Static Files).....41
- ▶ การใช้งานไฟล์ HTML โดยตรง.....44
- ▶ การตกแต่งไฟล์ HTML5 ด้วย CSS.....45
- ▶ พื้นฐานการสร้างส่วนแสดงผลด้วย Pug.....50
- ▶ สรุปท้ายบท.....56

CHAPTER 4 ทำความรู้จักกับเส้นทาง (Route) 57

- ▶ พื้นฐานการ Redirect ไปยังพารอื่น.....57
- ▶ การจัดโครงสร้างเส้นทาง Route.....60
- ▶ การสร้าง Library (หรือ Module) ขึ้นมาใช้งานเอง.....66
- ▶ การสร้างฟังก์ชันใน Library ของเราเอง.....71
- ▶ พื้นฐานการรับส่งพารามีเตอร์แบบ Query String.....72



▶ รายละเอียดโปรเจกต์ที่ได้จาก express-generator	80
▶ การทดสอบโปรเจกต์ที่ได้จาก express-generator	87
▶ สรุปท้ายบท	88

CHAPTER 5 ทำงานกับแบบฟอร์ม 89

▶ พื้นฐานการทำงานกับฟอร์มและการอ่านค่าโดยอาศัย body-parser	89
▶ ขั้นตอนการสร้างแบบฟอร์มในระดับพื้นฐาน	91
▶ การสร้างแบบฟอร์มด้วยไฟล์ HTML5	96
▶ การสร้างแบบฟอร์มด้วย Pug	100
▶ การใช้งาน jQuery ใน MEAN Stack	108
▶ สรุปท้ายบท	114

CHAPTER 6 การพัฒนา MEAN Stack ด้วยโปรแกรม Visual Studio 115

▶ การดาวน์โหลดและติดตั้ง Visual Studio 2017	116
▶ การกำหนดให้ Visual Studio แสดงไอคอนสร้างโปรเจกต์ใหม่และแสดงหมายเลขบรรทัดในคั่นเขียนโค้ด	117
▶ การสร้างโปรเจกต์ Express ใน VS 2017	118
▶ การทดสอบรันโปรเจกต์ Express ใน Visual Studio 2017	119
▶ การทดสอบและหยุดโปรเจกต์ Express ใน Visual Studio	120
▶ การแปลงโปรเจกต์ Express เดิมให้เป็นโปรเจกต์ของ Visual Studio	121
▶ การเปิดโปรเจกต์ Express ของ Visual Studio ด้วยวิธีเขียน Command Line	125
▶ การจัดเก็บข้อมูลในฝั่งผู้ใช้ด้วย Cookies โดยอาศัย cookie-parser	126
▶ สรุปท้ายบท	132

CHAPTER 7 พื้นฐานการใช้งานระบบฐานข้อมูล Mongo 133

▶ ระบบฐานข้อมูล Mongo คืออะไร	133
▶ การดาวน์โหลดและติดตั้งฐานข้อมูล Mongo	134
▶ วิธีการเปิดบริการฐานข้อมูล Mongo บน Windows	137
▶ พื้นฐานการใช้งานระบบฐานข้อมูล Mongo	138
▶ แสดงรายการฐานข้อมูลเท่าที่มีอยู่	139
▶ การสั่งให้ฐานข้อมูล Mongo ทำงาน	140
▶ การสร้างฐานข้อมูลใน Mongo	140
▶ การสร้าง Collection ขึ้นมาเก็บข้อมูล	141
▶ วิธีการตรวจสอบฐานข้อมูลและ Collection	141
▶ การใส่และแสดงข้อมูลที่อยู่ใน Collection	142
▶ สรุปท้ายบท	144

CHAPTER 8 การทำงานกับระบบฐานข้อมูล Mongo 145

▶ การดาวน์โหลดและติดตั้งตัวจัดการฐานข้อมูล Mongo ด้วย Robo 3T	145
▶ การเชื่อมต่อ Robo 3T เข้ากับระบบฐานข้อมูล Mongo	146
▶ การกำหนดรูปแบบแสดงผลบน Robo 3T	148
▶ การเพิ่มข้อมูล (insert Document) ในคอลเล็กชัน	149
▶ การลบข้อมูล (Remove Document) ออกจากคอลเล็กชัน	150





- ▶ การอัปเดตหรือแก้ไข Document (Update Document) ในคอลเล็กชัน.....151
- ▶ การเพิ่มข้อมูล กรณีโครงสร้างข้อมูลแตกต่างกัน.....154
- ▶ การอัปเดตข้อมูล กรณีโครงสร้างข้อมูลแตกต่างกัน.....155
- ▶ การเลือกรูปร่างข้อมูลแบบมีเงื่อนไข.....157
- ▶ การระบุเงื่อนไขกับข้อมูลประเภทตัวเลข.....158
- ▶ การระบุเงื่อนไขกับข้อมูลประเภทข้อความ.....161
- ▶ การกำหนดจำนวนข้อมูลที่ต้องการ (limit) และข้อมูลที่ข้ามเกิน (skip).....162
- ▶ การสร้างคอลเล็กชันใหม่.....164
- ▶ การลบคอลเล็กชันที่มีอยู่.....164
- ▶ การ Backup และ Restore ฐานข้อมูล Mongo.....165
- ▶ สรุปท้ายบท.....166

CHAPTER 9 พื้นฐานการใช้งาน Express ร่วมกับฐานข้อมูล Mongo 167

- ▶ การเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล Mongo ด้วย Mongoose.....167
- ▶ การเพิ่ม Mongoose เพื่อเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล Mongo ใน Visual Studio.....169
- ▶ การตกแต่งส่วนแสดงผล Pug ด้วย CSS.....178
- ▶ พื้นฐานการสร้างเมนูในส่วนแสดงผล Pug.....181
- ▶ การแยกส่วนแสดงผลย่อย (Partial View) ใน Pug.....186
- ▶ สรุปท้ายบท.....188

CHAPTER 10 การเพิ่ม, แก้ไข, ลบ, ค้นหาและแสดงข้อมูล (CRUD) 189

- ▶ การแสดงข้อมูล.....189
- ▶ การเพิ่มข้อมูล.....191
- ▶ การแก้ไขข้อมูล.....191
- ▶ การลบข้อมูล.....192
- ▶ เทคนิคการจัดสคริปต์ในไฟล์ Pug ด้วย Visual Studio.....193
- ▶ โครงสร้างโปรเจกต์ CRUD.....194
- ▶ สรุปท้ายบท.....210

CHAPTER 11 เตรียมความพร้อมก่อนเข้าสู่โลกของ Angular 211

- ▶ Angular คืออะไร.....211
- ▶ ทำไมต้องสร้างส่วนแสดงผลด้วย Angular.....212
- ▶ การติดตั้งส่วน Extension ให้กับ Visual Studio Code.....213
- ▶ การสร้างโปรเจกต์ Angular ด้วย Angular CLI.....214
- ▶ การสร้างโปรเจกต์ Angular ด้วย Angular CLI.....215
- ▶ การรันและหยุดโปรเจกต์ Angular ที่ได้จาก Angular CLI.....217
- ▶ สรุปท้ายบท.....218

CHAPTER 12 พื้นฐานการใช้งาน Angular 219

- ▶ รายละเอียดขั้นต้นของ Angular.....219
- ▶ หลักการสร้างส่วนแสดงผลโดยอาศัยคอมโปเนนท์.....221
- ▶ HTML ในโลกของ Angular.....222
- ▶ วิธีการเรียกใช้คอมโปเนนท์.....224



▶ การเพิ่มส่วนแสดงผล (หรือคอมโปเนนท์) ใหม่.....	225
▶ การส่งให้คอมโปเนนท์ทำงาน.....	228
▶ ทำความรู้จักกับคลาสในคอมโปเนนท์.....	231
▶ วิธีการเก็บโปรเจกต์ Angular ที่ได้จาก Angular CLI.....	235
▶ การสร้างแบบฟอร์มและผูกติดข้อมูล (Form & Data Binding).....	236
▶ สรุปท้ายบท.....	240

CHAPTER 13 การพัฒนา Web Apps แบบ MEAN Stack ขั้นต้น **241**

▶ เริ่มต้น Setup โปรเจกต์ MEAN Stack.....	241
▶ การส่งรับโปรเจกต์ MEAN Stack.....	245
▶ สตรีปต์ express ของฝั่ง Server.....	246
▶ การสร้างเซอวิซ (Service) ใน Angular.....	248
▶ สรุปท้ายบท.....	258

CHAPTER 14 การใช้งาน Angular ในโลกของ .NET Core **259**

▶ หน้าแรกของ Angular ใน ASP.NET Core MVC.....	259
▶ การสร้างโปรเจกต์ ASP.NET Core MVC ที่มีการใช้งาน Angular.....	260
▶ ทำความรู้จักกับโครงสร้างโปรเจกต์ ASP.NET Core MVC ที่มีการใช้งาน Angular.....	264
▶ Controllers ใน ASP.NET Core MVC.....	266
▶ ส่วนแสดงผล (View) ใน ASP.NET Core MVC ที่มีการใช้งาน Angular.....	266
▶ โครงสร้างโปรเจกต์ Angular ใน ASP.NET Core MVC.....	268
▶ คอมโปเนนท์ของ Angular ใน ASP.NET Core MVC.....	268
▶ การจัดการเส้นทาง (Route) ของ Angular.....	273
▶ พื้นฐานการทำงานกับเหตุการณ์ในคอมโปเนนท์ของ Angular.....	275
▶ การทำงานร่วมกันระหว่างคอนโทรลเลอร์ของ ASP.NET Core MVC กับคอมโปเนนท์ของ Angular.....	276
▶ สรุปท้ายบท.....	284

CHAPTER 15 การสร้างส่วนแสดงผลแสดงในหน้าจอกว้าง (Responsive Design) **285**

▶ หลักการทำงานพื้นฐานของ Bootstrap.....	285
▶ การติดตั้ง Bootstrap ในโปรเจกต์แบบ Mongo, Express และ Node.....	286
▶ สรุปท้ายบท.....	290