

สร้างแอปบน iPhone

สำหรับ Xcode และ Swift

Basic



1
38
1

ก่อนใคร! เรียนรู้สร้างแอปพลิเคชันบน iOS เวอร์ชันล่าสุด

- เรียนรู้สร้าง iPhone App ตั้งแต่พื้นฐาน
- แนะนำ Xcode และการใช้งาน Playground
- อธิบายละเอียดทุกขั้นตอนด้วยรูปภาพ สามารถทำตามได้ทันที
- เรียนรู้จากตัวอย่างแอปพลิเคชัน พร้อมแบบฝึกหัดทบทวนความเข้าใจ

เหมาะสำหรับนักเรียน นักศึกษา และผู้สนใจพัฒนาแอปพลิเคชันบน iPhone, iPad, Apple TV และ Apple Watch ทุกเรื่อง



สงวนลิขสิทธิ์ตามกฎหมายลิขสิทธิ์ พ.ร.บ. 2537

ห้ามลอกเลียนแบบ ไม่ว่าส่วนหนึ่งส่วนใดของหนังสือเล่มนี้ นอกจากจะได้รับอนุญาตจากทางบริษัท
โปรแกรม Xcode เป็นของ Apple Inc. และสิทธิในการดัดแปลง
ก็ยังคงเป็นของทางบริษัท นี้ๆ

ชื่อหนังสือ สร้างแอปบน iPhone สำหรับผู้เริ่มต้น

ISBN 978-616-262-413-1

พิมพ์ครั้งที่ 1 พฤษภาคม 2561

ราคา (Price/บาท) 249 บาท

จัดจำหน่ายโดย
บริษัท รีโวว่า จำกัด

REVIVA

จัดทำโดย บริษัท รีโวว่า จำกัด

25/8 ซอย สุขุมวิท 70/6 (ซอยจำเริญ แยก 22)

แขวงบางนา เขตบางนา กรุงเทพมหานคร 10260

โทร. 0 2399 2264 โทรสาร 0 2399 2655

มือถือ 09 9759 8479, 08 1246 3179

Website : www.reviva.co.th

E-Mail : marketing@reviva.co.th

จัดพิมพ์โดย
บริษัท โปรดั๊มป์ จำกัด



Prompt

ประวัติผู้เขียน

จิราวุธ วารินทร์

จบการศึกษามาจากคณะวิศวกรรมศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณ
ทหารลาดกระบัง มีประสบการณ์ทางด้านงาน
เขียนหนังสือคอมพิวเตอร์ ไม่ว่าจะเป็น PC
หรือ Macintosh มากกว่า 10 ปี มีผลงาน
คิดค้นค้นขายซีดีไม่น้อยกว่า 20 เล่ม ปัจจุบัน
เล่นกีตาร์กีตาร์ดีคอร์ดพิเศษของสี่กร
หลายเล่ม

ข้อมูลทางบรรณานุกรม

จิราวุธ วารินทร์,

สร้างแอปบน iPhone สำหรับผู้เริ่มต้น.
กรุงเทพฯ : รีโวว่า, 2561. 260 หน้า.

1. โปรแกรมประยุกต์,
2. โทรศัพท์เคลื่อนที่--โปรแกรมคอมพิวเตอร์,
1. ชื่อเรื่อง.

005.432

ISBN 978-616-262-413-1

พบกับสินค้าคุณภาพ และข้อมูลข่าวสารที่น่าสนใจของบริษัทได้ที่

www.facebook.com/simplify.publishing

ที่ตั้งสำนักงาน บริษัท รีโวว่า จำกัด กรุงเทพมหานคร

โทร. 09 9759 8479, 08 1246 3179 หรือ 0 2399 2264 ส่งฉบับพิเศษ



Contents

Chapter 1

ภาษา Swift และ Xcode	1
เตรียมพร้อมก่อนลงมือสร้างแอป	1
ภาษา Swift	1
เครื่องมือสำหรับการพัฒนา	3
ความโหลด Xcode	3
เรียกใช้งาน Xcode	4
รู้จักกับ Playground	5
สร้างโปรเจกต์ใหม่	6
ส่วนประกอบหลักของ Xcode	8
ข้อแตกต่างที่ไม่จำเป็น	12
การใช้งาน iOS Simulator	13

Chapter 2

การสร้างแอปแรกกันดีกว่า	17
พื้นฐานการพัฒนาแอปบน iOS	17
แอปพลิเคชันแรก Hello, World!	18
ขั้นตอนที่ 1 สร้างโปรเจกต์ใหม่	18
ขั้นตอนที่ 2 กำหนดส่วนติดต่อผู้ใช้	20
ขั้นตอนที่ 3 กำหนดไฟล์ที่ใช้ควบคุมการทำงานในชั้น	24
ขั้นตอนที่ 4 สร้าง Connection	25
ขั้นตอนที่ 5 เขียนโค้ดใน View Controller	31
ทดสอบการทำงานของแอปพลิเคชัน	33

Chapter 3

View และ View Controller	35
MVC กับการพัฒนา	35
แอปพลิเคชันบน iOS	35
Storyboard และ Scene	39
รู้จักกับ Segue	40
พื้นฐานเกี่ยวกับ View และ View Controller	41
Window และ Views	46
ตรวจสอบลำดับชั้นภายในวิว (Views Hierarchy)	48
ถูกลบชั้น (Delete Scene)	50
การลาไฟล์ View Controller	51
สร้างชั้น และ View Controller ชั้นมาใหม่	52

Chapter 4

คอนโทรลพื้นฐานใน iOS	57
รู้จักกับคอนโทรล (Control)	57
Control States	58
ตัวอย่างการใช้งาน Text Field และ Button	58
ตัวอย่างการใช้งาน Segmented Control	70
การใช้งาน Date Picker	76

Chapter 5

Auto Layout

และ Constraints 85

พื้นฐานการใช้งาน Auto Layout และ Constraint 85

พื้นที่ปลอดภัย (Safe Area) 86

กำหนด Constraint แบบอัตโนมัติ 87

กำหนด Constraint ด้วยตนเอง 88

กำหนด Constraint ด้วยวิธีที่ยังอิงกับไอเท็มรอบข้าง 93

ปรับแต่งแก้ไข Constraint 95

รู้จักกับ Layout Priority 96

ตัวอย่างการใช้งาน Layout Priority 96

Chapter 6

รวมกลุ่มไอเท็มเป็น

Stack View 101

จัดเรียงไอเท็มด้วย Stack View 101

ตัวอย่างการใช้งาน Stack View 102

Chapter 7

Image View และ

Scroll View 109

เตรียมรูปภาพสำหรับใช้ในแอปพลิเคชัน 109

นำไฟล์ภาพมาใช้ในโปรเจกต์ 110

แสดงรูปภาพด้วย Image View 110

โหมดการย่อขยายรูปใน

Image View 116

รู้จักกับ Frames และ Bounds 116

แสดงภาพขนาดใหญ่ด้วย

Scroll View 121

Chapter 8

เขียนโค้ดกำหนด

คอนโทรลในวิว 127

คอนโทรลเป็นซึบคลาสของ UIView 127

CGRect, CGPoint และ CGSize 128

เพิ่มคอนโทรลไปยังวิวด้วยโค้ด 129

กำหนดการทำงานของปุ่มด้วยโค้ด 131

ใช้โค้ดกำหนด Constraint 133

ตัวอย่างแอปพลิเคชันแสดงและซ่อนข้อความ 136

Chapter 9

แสดงเว็บเพจในแอปพลิเคชัน 141

สั่งเปิดเว็บเพจด้วย Safari 141

ดึงเนื้อหาจากเว็บมาแสดงด้วย WebKit View 145

Chapter 10

Delegation และ

Data Source 151

Delegation ใน iOS 151

ตัวอย่างการใช้งาน Delegation 152

หลักการของ Data Source 158

รู้จักกับ Picker View 159

ตัวอย่างการใช้งาน Picker View 160

Chapter 11

Container View Controller

ใน iOS 175

View Controller ใน UIKit 175

ประเภทของ View Controller 176

รู้จักกับ Navigation Controller 177

ตัวอย่างการใช้งาน

Navigation Controller 178

Tab Bar Controller 184

Chapter 12

แสดงข้อมูลด้วย Table View 193

รู้จักกับ Table View 193

พื้นฐานเกี่ยวกับคอนโทรล

Table View 194

แสดงตารางด้วยคอนโทรล

Table View 194

การแบ่ง Section ใน Table View 206

ตัวอย่าง Section ใน Table View 207

การกำหนด Header และ Footer 213

การแตะเพื่อแถวใน Table View 217

Chapter 13

การใช้งาน Table View

ในทางปฏิบัติ 221

ส่งข้อมูลจาก Table View

ไปยังอื่น ๆ 221

ขั้นตอนการส่งข้อมูลจากแถว

ไปยังอื่น ๆ 222

Chapter 14

รู้จักและใช้งาน Size Class 237

รู้จักกับ Size Class 237

วิธีตรวจสอบ Size Class

ในอุปกรณ์รุ่นต่างๆ 238

สรุป Size Class ในแบบต่างๆ 238

Size Class แบบ Any Height

และ Any Width 242

ปรับแต่งเนื้อหาในแต่ละ

Size Class แยกจากกัน 243